

zehMX® Taller de Animación
Ilustración, Animación, Cortometrajes y Educación.

| 2015

00 | Índice

01 El Taller.....	3
02 Ilustración.....	4
Cuarto Rojo	
Los Pulquenautas	
Antique Room	
Objetos	
Loft	
Lago Igapó	
Proyecto Icnocuicatl	
03 Animación.....	12
Dulce DF	
El Oso Zug	
Draw My Life	
Behind The Curtain	
Digital Book	
Sala En Atardecer	
Mike 2D	
04 Cortometrajes.....	20
Xochiyáoyotl	
Ice Cream	
El Fauno	
Sorpresa	
El Hospital	
Visit Mexico	
¿Lo compartirás?	
05 Educación.....	28
Blender Books	

01 | El Taller

zehMX® Es un taller de animación ubicado en México DF, dedicado a generar soluciones visuales para proyectos animados e ideas creativas a través de gráficos por computadora. Los trabajos que hemos desarrollado abarcan diseño, publicidad, cortometrajes, infografías animadas, diseño gráfico, industrial, arquitectónico, Web y urbanístico.

Creamos animación con software libre y los trabajos que hemos desarrollado desde 2004 han llevado al taller a involucrarse en todos los puntos del proceso creativo: preproducción, producción y postproducción. Esforzándonos por crear y producir animación de la más alta calidad, desarrollando historias significativas con mensajes profundos, creando y desarrollando soluciones únicas en animación para cada proyecto.



02 | Ilustración



Cuarto Rojo

Año 2009: Ilustración Digital
Software: 3ds Max 2009 + V-Ray

Descripción: Visualización Arquitectónica Fotorealista - Diferentes fuentes de luz - Evermotion Editors' Choice Award



Los Pulquenautas

Año 2009: Ilustración Digital
Software: 3ds Max 9 + V-Ray

Descripción: Diseño de escenario pulquería para avance del cortometraje animado Los Pulquenautas



Antique Room

Año 2004: Ilustración Digital
Software: 3ds Max 6 + V-Ray

Descripción: Visualización Arquitectónica creada para experimentar con iluminación global - 3d Total Excellence Award



Objetos

Año 2009: Ilustración Digital
Software: 3ds Max 2009 + V-Ray

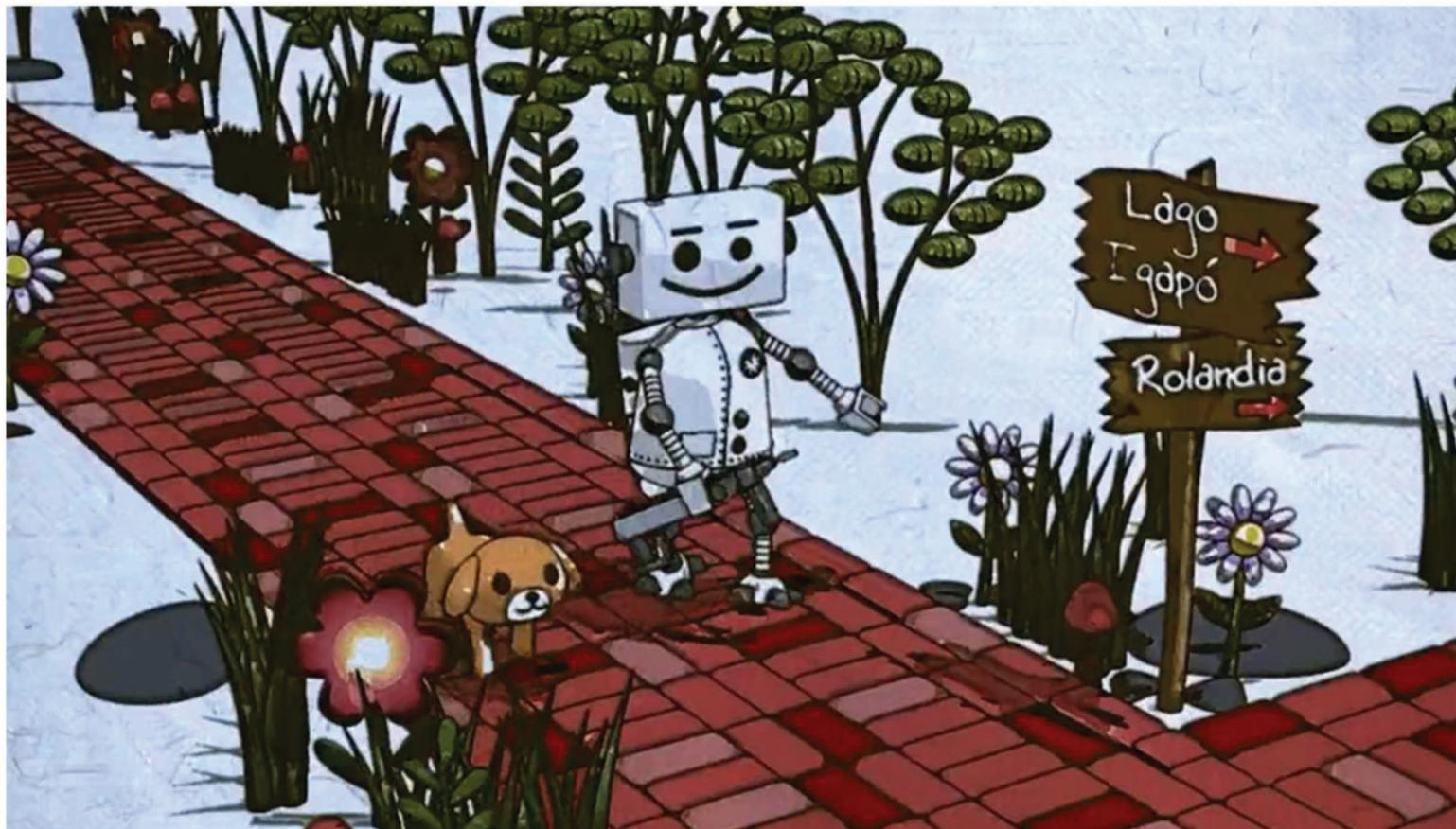
Descripción: Visualización de objetos fotorealistas con diferentes fuentes de luz



Loft

Año 2006: Ilustración Digital
Software: 3ds Max 8 + V-Ray

Descripción: Visualización Arquitectónica creada para elaborar
archivos panorama - Visualization Masters Award



Lago Igapó

Año 2009: Ilustración Digital
Software: 3ds Max 9 + V-Ray

Descripción: Diseño de escenario caricaturesco para avance del cortometraje animado Lago Igapó



Proyecto Icnocuatl

Año 2009: Ilustración Digital
Software: 3ds Max 9 + V-Ray

Descripción: Diseño de escenario arco Maya para avance del cortometraje animado Proyecto Icnocuatl

03 | Animación



Dulce DF

Año 2011: Animación 2.5D
Software: Blender 2.6 + Inkscape

Descripción: Ilustración elaborada para definir el universo de la Serie Web Dulce DF



El Oso Zug

Año 2015: Animación 2.5D
Software: Blender 2.7 + Inkscape

Descripción: Un oso se ha perdido en el bosque e intenta encontrar el camino para regresar a casa



Draw My Life

Año 2015: Animación 2.5D
Software: Blender 2.7 + Inkscape

Descripción: Fonzi narra los momentos que han marcado su vida para compartir su experiencia y vivencias



Behind The Curtain

Año 2010: Animación
Software: Blender 2.5 + Indigo

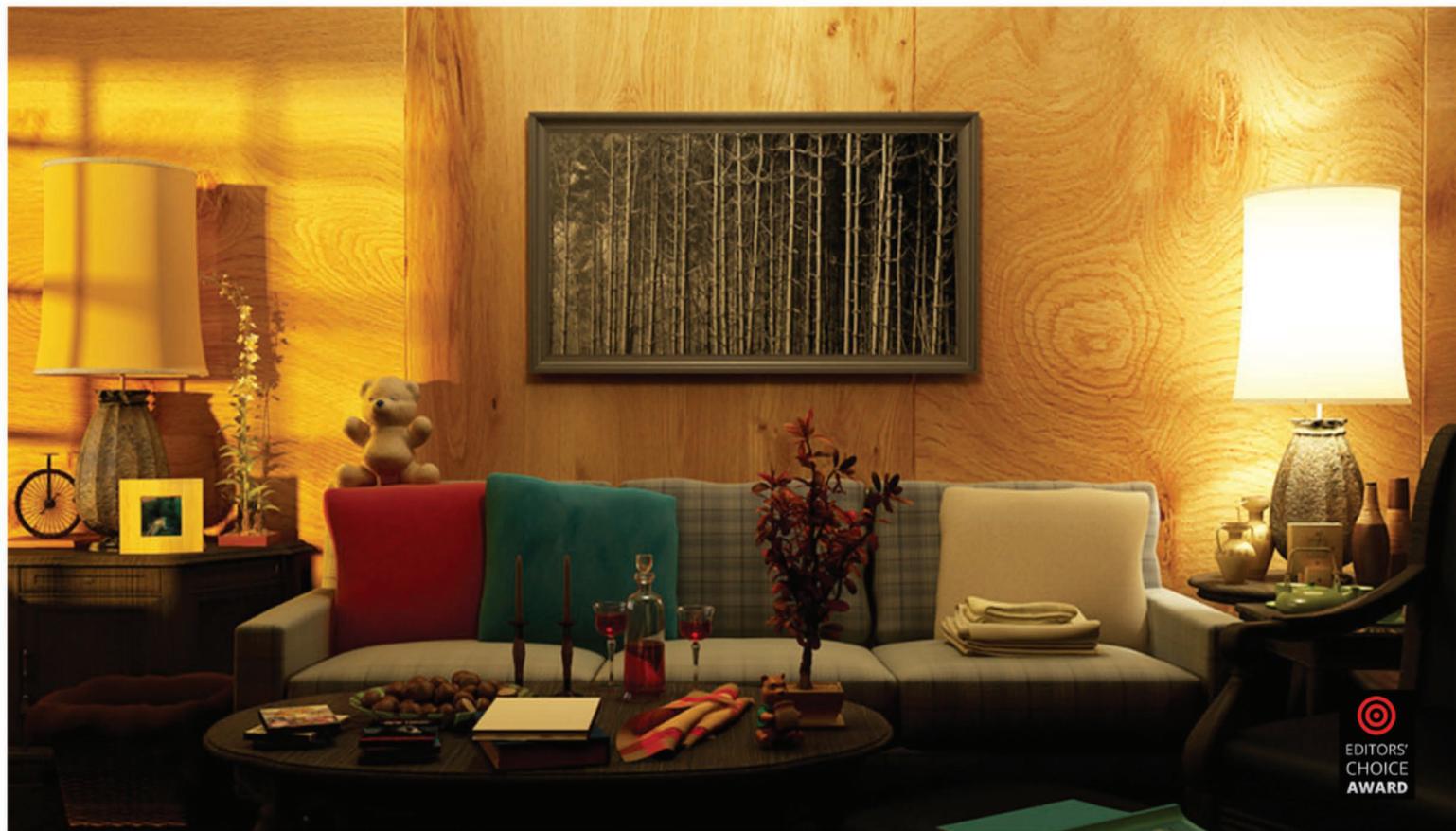
Descripción: Ilustración elaborada para concurso Blender World Cup 2010 utilizando Indigo Renderer



Digital Book

Año 2015: Animación 2.5D
Software: Blender 2.7 + Inkscape

Descripción: Venceré Dragones por ti, las cosas que podemos llevar a cabo tan solo por amor



EDITORS'
CHOICE
AWARD

Sala En Atardecer

Año 2009: Animación Fotorealista
Software: 3ds Max 2009 + V-Ray

Descripción: Visualización Arquitectónica Fotorealista - Diferentes fuentes de luz - Evermotion Editors' Choice Award



Mike 2D

Año 2014: Animación 2D
Software: Blender 2.7 + Inkscape

Descripción: Mike explica el mundo que habita a través de infografías animadas

04 | Cortometrajes



Xochiyáoyotl

Año 2015: Cortometraje Animado
Software: Blender 2.7 + Gimp

Descripción: Época de sequía, el sacerdote decide iniciar una guerra florida para sacrificar un guerrero al dios de la lluvia



Ice Cream

Año 2015: Cortometraje Animado
Software: Blender 2.7 + Gimp

Descripción: Un niño celebra junto a sus padres la compra de su helado para en pocos segundos pensar en otra cosa



El Fauno

Año 2010: Cortometraje Animado
Software: 3ds Max 2009 + V-Ray

Descripción: Una niña decidirá sobre el camino a seguir, entre las posibilidades que ofrece el mundo y lo que quiere



Sorpresa

Año 2011: Cortometraje Animado
Software: Blender 2.5 + Gimp

Descripción: Una niña platica con sus ositos de peluche sobre la sorpresa que prepara para la cena - Lip Sync



El Hospital

Año 2012: Cortometraje Animado
Software: Blender 2.5 + Gimp

Descripción: Un día normal de trabajo en el consultorio del Doctor.
El trabajo de hoy: una extracción de muela



Visit Mexico

Año 2012: Cortometraje Animado
Software: Blender 2.5 + Gimp

Descripción: Vídeo animado que invita al turista a disfrutar y experimentar este maravilloso país



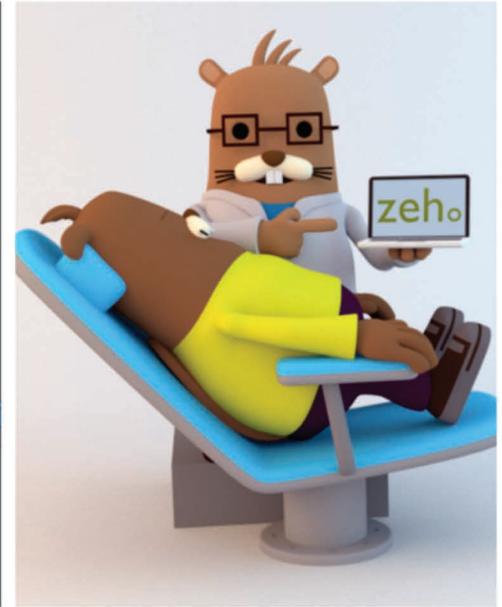
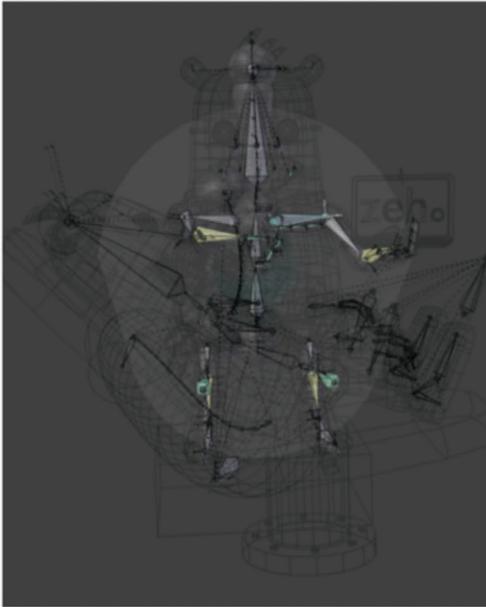
¿Lo compartirás?

Año 2015: Cortometraje Animado
Software: Blender 2.7 + Gimp

Descripción: Un joven recibe un misterioso mensaje pidiendo compartir un vídeo.

05 | Educación

Blender Books



Blender Books

Año 2015: Guía de Educación
Software: Blender 2.7 + Gimp

Descripción: Videotutoriales en Español sobre aprendizaje de animación utilizando Blender 3d.

